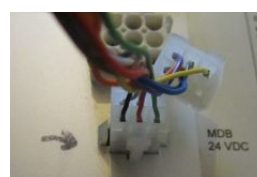
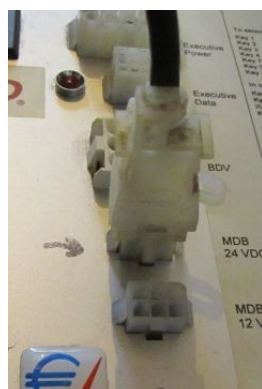




## Instrukcja pierwszego uruchomienia wrzutnika Coinco Global 2

Podłączanie przewodów w zależności od protokołu w którym będzie pracować automat sprzedający.

Protokół MDB :



Podłączamy wrzutnik monet 1 wtyczką jeżeli w automacie sprzedającym wybrano protokół MDB Wszystkie ustawienia dotyczące cen, maksymalnego kredytu, wartości żetonu, statystyki sprzedaży oraz ceny ustawiane są w automacie, uzupełnianie monet. Wrzutnik pracuje jako podrzędny [slave] Więcej w specyfikacji MDB.

Napięcie zasilania prąd DC 24 do 34 V

Protokół EXECUTIV :



Do automatu podłączamy 2 wtyczki [ duża – zasilanie , mała – komunikacja] jeżeli w automacie sprzedającym wybrano protokół EXE.

W trybie EXEC wrzutnik pracuje jako nadrzędny [master] i większość ustawień dokonujemy we wrzutniku ; maksymalny kredyt i zwrot, wymuszenie sprzedaży, typ sprzedaży , wartość żetonu, statystyki sprzedaży, uzupełnianie monet, ceny sprzedaży – więcej w specyfikacji EXEC.

Napięcie zasilania prąd AC lub DC 24 V

**Zawsze podłączamy do automatu tylko JEDEN sysem komunikacji - MDB lub EXEC**

Po zawieszeniu wrzutnika w automacie i podłączeniu przewodów MDB lub EXEC w zależności od protokołu w którym pracuje automat.

Po włączeniu automatu następuje sekwencja starowa wrzutnika i na wyświetlaczu pojawia się : wersja biosu oraz wersja oprogramowania wstrojonych monet.

Przykładowo może być to 36,00 i U12 . Po prawidłowej inicjacji wrzutnika na wyświetlaczu świecą 3 diody w tym jedna "mruga"



Czynności, które należy wykonać podczas pierwszej instalacji :

- sprawdzenie silników : przyciski A do D uruchamiają kolejne silniki
- sprawdzenie sensorów tub – nacisnąć dźwignie zerotu monet na wyświetlaczu muszą pojawić się 0 0 0 0 . - cztery zera i 1 kropka po prawej stronie
- wstępne wrzucanie monet : naciskamy A+D i pojawi się ABCD FILL - wrzucamy z każdego nominału po ok. 6 monet [ 0,10/0,20/0,50/1,00 ] i następnie 1 x A
- sprawdzamy czy monety są prawidłowo ułożone w tubach
- ponownie sprawdzamy sensory tub naciskając dźwignie zwrotu monet : powinny pojawić się 1 1 1 1 . - cztery jedynki i 1 kropka po prawej stronie
- ponownie sprawdzamy silniki i wypłatę monet przyciskami A do D

Jeżeli wszystkie testy wypadły OK! to naciskamy A+D i napełniamy wrzutnik monetami. Wyjście z napełniania : 1 x A lub po ok. 1 minucie wrzutnik sam wejdzie w tryb pracy.

W przypadku niektórych automatów pracujących w protokole MDB napełnianie wrzutnika może być konieczne z poziomu oprogramowania automatu.

Wrzutnik MDB musi być zasypany monetami w automacie , w którym będzie pracował poprzez akceptor. Nie można wrzucać monet ręcznie do tub ponieważ nie będą one zaliczone i automat może wyświetlać komunikat : WRZUC ODLICZONĄ WARTOŚĆ lub BRAK RESZTY.

Wrzutnik MDB musi być każdorazowo ponownie uruchomiony po napełnieniu monetami lub po dokonanych zmianach ustawień w automacie lub wrzutniku.

Wrzutników nie należy przenosić z monetami w tubach – istnieje ryzyko zacięcia dyspensera wypłaty podczas kolejnego uruchomienia. Monety należy wypłacić przy pomocy klawiatury ABCD lub wysypać po odpięciu akceptora.

W trakcie pracy wrzutnik pozostawia zawsze ok 5 monet , których nie wypłaca – zapewnia to lepsze ułożenie monet wpadających do tuby.

W każdej tubie musi być zawsze minimum 6 monet - jeżeli brakuje monet wrzutnik przechodzi w stan serwisowy i przyjmuje wyłącznie monety 0,10 i 0,20 – pozostałe są odrzucane z komunikatem na wyświetlaczu wrzutnika C- nr monety [ np. C-03 dla 1,00 zł ]

Większość typowych ustawień jest już zaprogramowana przez producenta lub serwisie i nie ma potrzeby ich zmieniać:

Wspólne dla MDB i EXEC :

- A002 - obsługiwane monety PLZ i EURO - [ -801+E ]
- A007 – ograniczenie ilości monet w tubach – WYŁĄCZONE [ 0 ]
- A009 -zwrot reszty – w pierwszej kolejności wypłacane są małe nominały [ 1 ]

Dla EXEC :

- C016 – wymuszenie sprzedaży – WYŁĄCZONE [ 0 ]
- C030 – maskymalny kredyt – 5,00
- C032 – maksymalny zwrot - 5,00

W przypadku wątpliwości proszę o kontakt telefoniczny :601 79 89 19

[biuro@cointech.pl](mailto:biuro@cointech.pl)

